

Anvisningar

Mock Trial

Retriever

Riktlinjer för arrangörer, funktionärer och deltagare

1	Ändamål	4
2	Organisation och godkännande	4
	2.1 Tävlingsledare officiellt Mocktrial	4
	2.2 Domare och tävlingsledare inofficiellt MT	4
	2.3 Domaraspirant eller elev	4
3	Rätt att delta	4
4	Anmälan och avgifter	4
5	Klasser	4
	5.1 Inofficiella mock trial	4
	5.2 Nordiska meriter	5
	5.3 Meriter övriga FCI-länder	5
6	Upplägg och genomförande	5
	6.1 Dummies	5
	6.2 Kastare	5
	6.3 Skytt	5
	6.4 Upplägg	6
7	Bedömning	7
	7.1 Öppenklass	7
	7.2 Elitklass	8
	7.3 Eye wipe	8
8	Poängsättning	8
	8.1 Grava fel	8
	8.1.1 Alltför beroende av föraren	8
	8.1.2 Dålig kontroll eller onödigt störande av mark	8
	8.1.3 Dålig markering eller dåligt minne av kastad apport	9
	8.1.4 Dåligt fotgående	9
	8.1.5 Högljudd handling	9
	8.1.6 Långsamt eller initiativlöst arbete	9
	8.1.7 Orolig på pass och kräver förarens uppmärksamhet	9
	8.1.8 Slarvig apportering	9
	8.2 Fel som leder till 0 poäng	9
	8.2.1 Apportbyte	9
	8.2.2 Apportvägran	9
	8.2.3 Fysisk kontakt med hunden	9
	8.2.4 Gnäll eller skallgivning	9
	8.2.5 Omskick	10
	8.2.6 Ostadga ("knallar")	10
	8.2.7 Söker med dummy i munnen	10
	8.2.8 Undermålig eller avbruten apportering	10
	8.2.9 Ur hand	10
	8.2.10 Vägrar att gå i vatten	10
	8.3 Diskvalificerande fel	10
	8.3.1 Aga av hund	10
	8.3.2 Aggressivitet	10

8.3.3	Hård mun	10
8.3.4	Skottberördhet	10
9	Resultat och placering av ekipage	11
10	Anvisningar för hundförare	11
11	Protest	11

1 Ändamål

Detta dokument innehåller specifika anvisningar för mock trial som är kopplade till gällande tävlingsregler, och är ett komplement till gemensamma anvisningar för retriever prov och tävlingar.

Dokumentet är avsett som stöd för arrangörer, funktionärer och deltagare, både på officiella och inofficiella tävlingar. Det är ett levande dokument som ger utrymme för ytterligare tillägg och ändringar när så krävs.

Vid eventuella tveksamheter är tävlingsreglerna överordnade. Dessa Anvisningar har antagits av SSRKs Huvudstyrelse och gäller alla mock trials för retriever inom SSRK.

2 Organisation och godkännande

2.1 Tävlingsledare officiellt Mocktrial

En certifierad tävlingsledare Mocktrial alternativt en jaktprovdomare retriever kategori A ska utses som tävlingsledare på officiellt Mocktrial. En domare kan ej samtidigt tjänstgöra som tävlingsledare.

2.2 Domare och tävlingsledare inofficiellt MT

- Vid inofficiellt mock trial ska minst en av domarna vara jaktprovdomare Retriever kategori A.
- Vid inofficiellt mock trial bör tävlingsledare vara certifierad tävlingsledare för mock trial Retriever, alternativt jaktprovdomare Retriever kategori A.

2.3 Domaraspirant eller elev

Maximalt 2 elever eller aspiranter får tjäns göra under en tävlingsdag.

3 Rätt att delta

Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

4 Anmälan och avgifter

Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

5 Klasser

5.1 Inofficiella mock trial

Vid start på inofficiella mock trial kvalificerar även meriter erhållna vid inofficiella tävlingar för start i högre klasser. Detta innebär att inofficiella meriter ska tas i beaktande när man avgör vilken klass hunden ska starta i. Således kan en hund starta i olika klasser beroende på om det är en stambokförd eller en inofficiell tävling.

5.2 Nordiska meriter

Hund med FCI-stambokförd merit i annat nordiskt land ska starta i motsvarande klass i Sverige.

5.3 Meriter övriga FCI-länder

Dispens för hund med meriter från andra FCI-anslutna länder kan sökas via Retrieverjaktkommittén.

6 Upplägg och genomförande

I alla avseenden ska uppläggning vid Mocktrial ha den jaktliga situationen som ledstjärna. Det är viktigt att uppgifterna efterliknar vad som kan inträffa under en jakt, och inte blir till en konstlad situation som mer liknar ett lydnadstest. Hunden måste ges goda möjligheter att visa sina jaktliga förmågor.

6.1 Dummies

Färgen på dummies ska väljas efter terräng, undvik till exempel mörkgrön dummy mot mörkgrön bakgrund. Använd inte orange dummies vid markering eftersom de blir diffusa för hundögat. För att alla ekipage ska få samma förutsättningar ska dummies av samma färg användas under hela provet. Domaren ska på samma sätt som vid användning av vilt försäkra sig om att dummien inte skadats av ett för ovarsamt apportgrepp. Nya dummies ska vara invittrade. Vid kylig väderlek bör alla dummies förvaras inomhus innan de ska användas.

6.2 Kastare

Dummies hos kastare och utläggare ska förvaras i till exempel dummybag, inga dummies får läggas på marken eller hängas upp i träd då det kan störa den arbetande hunden. **Kastare ska gå tillsammans med sin skytt och önskvärt är att båda går i linjen. Detta innebär att man bör välja ut särskilt lämpade funktionärer att vara kastare som har förmågan att kasta på varierade avstånd.**

6.3 Skytt

Hagelgevär ska användas vid de tillfällen som skott avlossas i hundens närhet. Startpistol, apportkastare eller dylikt kan användas vid andra skottillfällen, exempelvis vid tillfälle då man är för hunden utom synhåll men skott avlossas och vilt fälls till exempel på en drive.

Vid användning av hagelgevär är hylsor med tändhatt den ammunition som normalt sett ska användas. Övrig ammunition som är godkänd är:

- 6 mm blank "ollonskott"
- 9 mm blank i instickspipa
- kaliber .22 blank i instickspipa

Observera att det finns föreskrifter angående licensplikt på instickspipor!

6.4 Upplägg

Tävlingar med tio eller fler hundar bedöms med fördel av fyra domare som formeras i ett fyrdomarsystem, där de deltagande hundarna fördelas mellan domarparen. Domarna ska försäkra sig om att rätt hundar finns till bedömning. Vid tävlingens start kommer ekipage med lägst nummer att stå till höger, men detta kan sedan komma att se annorlunda ut under tävlingens gång om till exempel ekipage är i olika rundor. God kommunikation mellan domarna är ett måste, bland annat för att undvika att två hundar skickas samtidigt på samma apport.

I början kallas deltagarna enligt den lottade startordningen, och hundarna prövas i nummerordning enligt de nummer de har blivit tilldelade. En första runda innebär minst tre apporteringar per hund som bedöms av minst två domare. Beroende på var domarparen står och möjligheten att skicka över hundar till den andra sidans par kan man välja att behålla hundarna efter deras två apporteringar och fortsätta skicka på apporteringar. Byte av hundar sker normalt mellan såtarna.

Om första rundan består av två apporteringar var och hund nr 1 misslyckas med sin första apportering skickas hund nr 2. Lyckas hund nr 2 få in apporteringen (eye wipe) får den ändå gå först på nästa apportering.

Om första rundan består av bara en apportering per hund och hund nr 1 misslyckas och hund nr 2 lyckas med en eye wipe, ska eventuellt andra apporteringar erbjudas till de andra domarna. Hund nr 1 och nr 2 utgår och två nya hundar kallas in. Bedömningssättet kan skilja sig mellan drive och walkup.

Under den första rundan bör hundarna få tillfälle att apportera för de egna skyttarna. Hamnar apporteringen mycket nära "linjen" kan apporteringen erbjudas till den andra sidans hundar eller att ekipagen flyttas på innan de apporteringar.

Hundarna skickas på apporteringar som anses möjligt att finna och uppgifterna ska slutföras. Om en hund är skickad på en apportering men misslyckas med att finna den ska ännu en hund skickas. Domaren måste alltid skicka minst två hundar. När ett antal hundar har misslyckats med att finna en apportering ska domarna inte gå ut och leta efter den förrän alla domare är överens om att inga fler hundar i linjen ska skickas. Man letar då endast i det område som har anvisats för hundföraren. Om apporteringen inte påträffas överlämnas uppgiften till en "picking up". Finns det endast en hund kvar i tävlingen och inga andra hundar kan sändas, prövas denna hund ensam för att få ett tillräckligt bedömningsunderlag och backas upp av domarna.

Vid drive placeras hundarna så att de ges så goda chanser som möjligt att kunna markera och de bör därför stå på ett visst avstånd från skyttarna. Rätt placering vid en driven så är av största vikt för att få bästa möjliga bedömningsunderlag.

Hunden bör skickas från den position där den har markerat apporteringen. Om apporteringen faller så att förare och domare har svårt att se hunden i arbete bör hunden ändå skickas direkt. I ett sådant fall kan istället domaren ta beslut om att hundföraren kan flytta fram efter skicket. Det ger hunden bättre möjlighet att lösa uppgiften som en markering.

"Skadade" apporteringar ska apporteringas direkt. Om ingen startande hund kan skickas ska en "picking up" skickas. "Skadade apporteringar" identifieras lämpligen genom att skytt eller kastare ropar till linjen. "Döda"

apporter lämnas under skottlossning för att ge möjlighet att i första hand skicka hundarna på "skadade" apportter.

Hundarna ska inte skickas på apportter om det finns en fara för deras säkerhet, till exempel över alltför höga eller riskfyllda staket, ut på osäkra isar eller över trafikerade vägar.

Skyttar ska inte skjuta över hunden när den är ute och apporterar, **men skott får avlossas i annan riktning.**

7 Bedömning

Bedömningen vilar på domarens kunskap om vad som krävs av en förstklassig och effektivt arbetande apportör. Domaren har efter sitt fria skön rätt att använda denna kunskap i sammanvägningen av fel och förtjänster. Denna viktiga allmänna princip gäller givetvis inte när det i anvisningarna klart anges att ett fel är diskvalificerande, eller när reglerna anger att förekomsten av ett visst fel ska leda till avbrytande av prövningen. Diskvalificerande fel ska alltid medföra att hunden utesluts. Domaren ska tydligt ange förekomsten av sådana fel i kritiken. Det är alltså tekniskt felaktigt att placera en hund med ett diskvalificerande fel, även om det i övrigt är en utmärkt hund.

Det är viktigt att framhålla att en domares fria skön aldrig ska tolkas som en rättighet att ersätta beslut som utgår från välgrundad kunskap med ett subjektivt tyckande.

Domaren för bok över varje apport och kategorisera dem beroende på svårighetsgrad, utförande samt notera orsak till fattade beslut. Om en A apport kommenteras med en positiv (dot upp) eller negativ (dot ner) markering ska detta markeras i domarboken tillsammans med en anteckning om orsaken. Dessa noteringar är mycket viktiga då det kan användas vid placering av hundarna.

Bra markeringsförmåga är av största vikt hos en retriever för att minimera risken att störa markerna i onödan. Idealiskt är att hunden, utan stöd av föraren, går rakt på nedslagsplatsen och apporterar. En bra "viltfinnare" ska inte behöva lita till sin förare för att finna apporten. Hunden ska emellertid visa samarbetsvilja och svara på förarens signaler när så krävs. Hundar som visar viltfinnarförmåga och initiativ ska premieras och placeras före än de hundar som kräver förarens stöd för att finna apporten. Den bästa hunden är ofta den som kräver minst hjälp och får det svåra att se enkelt ut. Utpräglad viltfinnarförmåga ska prioriteras vid bedömningen.

Effektiv apportering, inleverering och korrekt avlämning är det ideala.

Domarna ska placera sig så att de kan höra hundar som ger ljud ifrån sig i linjen. Andra hundar och hundförare ska inte behöva utsättas för påverkan av att ha sådana hundar intill sig.

7.1 Öppenklass

Avgörande för domarna ska vara det helhetsintryck de får av hundens arbete, allmänna effektivitet samt vilken kapacitet den har som apportör i varierande situationer.

För att kunna erhålla vinnarplacering krävs att flera apportter har fällts i hundens närhet och i dess åsyn. Hunden bör dock inte placeras alltför nära skyttarna för att inte riskera att det faller ett stort

antal apporteringar i hundens omedelbara närhet. Hunden ska utföra minst fem apporteringar. Apporteringsavståndet och apportering av "skadade" apporteringar ska anpassas för klassen. Hunden ska få det antal apporteringar som ger domaren ett tillräckligt bedömningsunderlag.

7.2 Elitklass

För att kunna erhålla vinnarplacering krävs att apporteringar har fällts i hundens närhet och i dess åsyn. Hunden bör dock inte placeras alltför nära skyttarna för att inte riskera att det faller ett stort antal apporteringar i hundens omedelbara närhet. Hunden ska utföra minst fem apporteringar. Apporteringsavståndet och apportering av "skadade" apporteringar ska anpassas för klassen.

Hunden ska få det antal apporteringar som ger domaren ett tillräckligt bedömningsunderlag.

Bra apporteringar bör utnyttjas och i början av tävlingen bör domaren inte tveka att skicka på apporteringar som ställer krav på hundarna. Den första apporteringen kan visa sig vara en vinnarapport.

7.3 Eye wipe

En "eye wipe" innebär att en hund finner en apport som en, eller fler, hundar har misslyckats på. Detta under förutsättning att de tidigare skickade hundarna har varit på nedslagsplatsen och sökt i rätt område. Om så inte är fallet räknas det inte som en eye wipe, men de först skickade hundarna utgår ur tävlingen eftersom de har misslyckats med en uppgift där det uppenbart finns apporteringar (out of control eller dålig viltfinnarförmåga).

Om den först skickade hunden misslyckas på en apport är avsikten med att skicka hund nr 2 inte i första hand att jämföra hundarnas förmåga att klara just den apporteringen, utan att kontrollera om där finns någon apport, "död" eller "skadad". Det arbete som hund nr 2 utför ska bedömas för sig och hunden bör ges tillräckligt med tid för att kunna lyckas.

Om en apport inte återfinns av vare sig hundar eller domare ska det arbete hundarna har utfört på apporteringen ändå ingå i domarnas bedömning. Detta för att kunna värdera respektive hunds arbete till dennes fördel eller nackdel. Hundarnas arbete bedöms var för sig och inte i jämförelse med varandra.

8 Poängsättning

8.1 Grava fel

8.1.1 Alltför beroende av föraren

Beskriver en hund som saknar initiativ och fokus, och t ex upprepade gånger stannar för att fråga föraren. En sådan hund är inte effektiv. Beskriver alltså inte en hund som snabbt stannar upp någon gång i arbetet för att få bekräftelse att den är på rätt väg.

8.1.2 Dålig kontroll eller onödigt störande av mark

Beskriver en hund som inte tillräckligt lyssnar på sin förare eller väsentligt befinner sig utanför markområdet för anvisad uppgift.

8.1.3 Dålig markering eller dåligt minne av kastad apport

Beskriver en hund som behöver en hel del hjälp för att få in apporten, alltså inte någon enstaka signal för att hjälpa hunden som kommit fel i vind. Viss hänsyn bör tas till vind- och vittringsförhållanden.

8.1.4 Dåligt fotgående

Beskriver en hund som visar dålig följsamhet eller behöver upprepade kommandon för att hålla sig vid förarens sida.

8.1.5 Högljudd handling

Gränsen för högljudd handling är när röstvolym och visselsignaler blir störande för omgivningen i den tänkta jaktsituationen. Idealet är "tyst förd".

8.1.6 Långsamt eller initiativlöst arbete

Beskriver en retriever som inte är effektiv i sitt apporteringsarbete. Dock ska man inte stirra sig blind på farten, utan se till den totala effektiviteten.

8.1.7 Orolig på pass och kräver förarens uppmärksamhet

Beskriver en hund som är så pass orolig vid sidan att föraren inte kan fokusera på uppgiften, och därmed till exempel inte kan hjälpa hunden vid en markering.

8.1.8 Slarvig apportering

Beskriver en hund som har ett så pass dåligt grepp på apporten att det påverkar effektiviteten. Ska inte blandas ihop med att hunden i själva upptaget fått ett dåligt grepp på apporten och därför snabbt lägger ner apporten för att lika snabbt ta ett bättre grepp. Idealet är ett balanserat grepp mitt på dummyn.

Obs! Se även "Undermålig apportering" under "Fel som leder till 0 poäng".

8.2 Fel som leder till 0 poäng

8.2.1 Apportbyte

En hund som efter att den apporterat en apport, på till exempel en dubbelmarkering, springer och byter till den andra apporten, ska bedömas som 0 poäng.

8.2.2 Apportvägran

Avser en hund som inte tar upp en dummy, eller som endast efter påverkan från föraren förmås att ta upp apporten.

8.2.3 Fysisk kontakt med hunden

Fysisk kontakt med hunden i syfte att lugna eller korrigera denna är inte tillåten och leder till 0 poäng.

8.2.4 Gnäll eller skallgivning

Alla pip, gnäll eller skall från hunden, från det att föraren får kommando av domaren att ta av kopplet till dess föraren, efter domarens kommando, kopplat hunden, ska leda till 0 poäng.

8.2.5 Omskick

Har hunden skickats på en apport får den inte tas in till sidan och skickas om.

8.2.6 Ostadga ("knallar")

Lämnar hunden förarens sida utan tillåtelse under pågående bedömning i avsikt att apportera, oavsett när det sker, leder det till 0 poäng.

8.2.7 Söker med dummy i munnen

Avser en hund som, efter att den apporterat en dummy, fortsätter söka eller tar en omotiverat stor omväg tillbaka. En hund som tar ett par steg åt fel håll, men som snabbt låter sig påverkas av inkallningssignal, alternativt tar en mindre omväg tillbaka, till exempel på grund av tät terräng, ska inte betraktas som ett fel som leder till 0 poäng.

8.2.8 Undermålig eller avbruten apportering

Nedanstående beteenden leder till 0 poäng:

- En hund som vid inleverering upprepade gånger tappar, släpper eller lägger ner dummy.
- En hund som inte vill lämna av eller släpper dummy vid föraren i anslutning till avlämning.
- En hund som innan den har gripit apporten avbryter sitt arbete för att göra annat, tex bada, rasta sig.

8.2.9 Ur hand

En hund som inte går att styra och påverka, ska betraktas som ur hand.

8.2.10 Vägrar att gå i vatten

En hund som vägrar gå i vatten, eller först efter upprepade kommandon förmås gå i.

8.3 Diskvalificerande fel

8.3.1 Aga av hund

Det är absolut förbjudet att aga hund! Fysisk kontakt med hunden i syfte att bestraffa denna är inte tillåten och leder till att ekipaget utesluts från vidare tävlan. Observera att detta gäller under hela tävlingsdagen, alltså även när hunden inte är under bedömning.

8.3.2 Aggressivitet

Avser en hund som visar aggressivitet mot människa eller hund.

8.3.3 Hård mun

Avser en hund som biter så hårt att den punkterar dummy.

8.3.4 Skottberördhet

Avser en hund som visar tydligt obehag vid skott.

9 Resultat och placering av ekipage

Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

10 Anvisningar för hundförare

Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

11 Protest

Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.