

Anvisningar för Working Test Retriever

Innehållsförteckning

Innehåll

1. Ändamål tävlingsform	3
2. Organisation och godkännande	3
3. Rätt att delta	3
4. Anmälan och avgifter	3
5. Klasser	3
6. Upplägg och genomförande.....	4
Nybörjarklass	4
Öppen klass	4
Elitklass	4
Kastare	4
Skytt	5
Inkastare	5
7. Bedömning	5
Resultat och placering	5
8. Poängsättning.....	5
Grava fel	5
Fel som leder till 0 poäng	6
Diskvalificerande fel	7
9. Anvisningar för hundförare.....	8
10. Protest.....	8

1. Ändamål tävlingsform

Detta dokument är kopplat till gällande Riktlinjer för Working Test Retriever. Dokumentet är avsett som stöd för arrangörer, funktionärer och deltagare, och är ett levande dokument som ger utrymme för ytterligare tillägg och ändringar när och om så krävs.

Working Test kommer från England, där man ville ha ett komplement till jaktsäsongens field trials, ett bra sätt att hålla igång hunden "off season" och samtidigt få en ny tävlingsform som extra krydda.

2. Organisation och godkännande

Hundförbudstiden

Working Tests kan till skillnad från de officiella jaktproven anordnas när som helst under året, alltså även under den s.k. hundförbudstiden (från maj till mitten av juli), förutsatt att en anmälan görs i god tid till retrieverjaktprovsansvarig i SSRKs huvudstyrelse.

Dessa lättnader i regelverket gäller tillsvidare och innebär ett synnerligen stort ansvar inför jaktlagen hos de avdelningar och rasklubbar som arrangerar Working Tests under den känsliga yngelperioden.

3. Rätt att delta

Se §3 i Riktlinjer för Working Test Retriever.
Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

4. Anmälan och avgifter

SSRK Prov

För att kunna anmäla genom SSRK prov med sitt eget personliga konto ska avsedd hund vara registrerad i SKK.

SSRK Prov - Utlandsregistrerade hundar

Ägare till utlandsregistrerade hundar, som inte tidigare har registrerat resultat hos SKK, måste först skicka in en kopia av stamtavlan till SKK innan hunden kan anmälas till prov i SSRK Prov. Instruktioner om detta finns i SSRK Prov. Utlandsregistrerade hundar ska vara verifierade innan de får starta på prov.

5. Klasser

Se §5 i Riktlinjer för Working Test Retriever.
Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

6. Upplägg och genomförande

I alla avseenden ska uppläggnings vid Working Test ha den jaktliga situationen som ledstjärna. Det är viktigt att uppgifterna efterliknar vad som kan inträffa under en jakt, och inte blir till en konstlad situation som mer liknar ett lydnadstest. Hunden måste ges goda möjligheter att visa sina jaktliga förmågor.

För att undvika onödiga väntetider bör uppgifterna på alla stationer ta ungefär lika lång tid. Om vattenarbete ingår bör därför själva simsträckan vara kort, medan startpunkten och/eller apporterna kan ligga längre upp på land.

Stationerna bör vara så pass överskådliga så att domare och förare kan se hunden i terrängen.

Upplägget på varje station ska vara väl genomtänkt och avprovat så att alla startande hundar får så lika förutsättningar som möjligt.

Arrangören ska tillse att det endast finns en apport per uppgift (lägg alltså inte ut flera dummies vid en dirigeringspunkt).

Större sökarbete/sökområden ska undvikas eftersom det tar tid och kan bli svårbedömt. Vill man ha med en sökuppgift kan man ha ett riktat områdessök på en eller två dummies.

Nybörjarklass

I Nkl ska stationerna bestå av endast en apport. Vill man ha två enkelmarkeringar, eller en enkelmarkering och en targetuppgift, bedömda av samma domare ska dessa apporterna istället delas upp på, och bedömas som, två stationer. Dolda dirigeringsuppgifter i Nkl får inte förekomma. Svårigheterna för klassen ligger i t.ex. terrängförhållanden, flera skott ("bomskott") och dolda nedslag. En kortare transportsträcka kan med fördel läggas in på flera stationer för att bedöma följsamhet och fotgående.

Öppen klass

I denna klass ökas svårigheten med längre avstånd, dubbelmarkeringar och dirigeringar. Svårighetsgraden bör ligga emellan Nkl och Ekl.

Elitklass

I denna klass ökas svårigheten betydligt vad gäller avstånd, terräng och störningar. Längsta apporteringsavstånd bör dock inte överstiga 150 meter.

I Ökl och Ekl får det gärna förekomma "driver" och "walk-up" med flera skott, lockpipor.

Kastare

Bör sträva efter att alla kast blir lika och att dummys hamnar på samma plats för alla startande. Dummies hos kastare/utläggare ska förvaras i t.ex. dummybag, inga dummies får läggas på marken eller hängas upp i träd då det kan störa den arbetande hunden.

Skytt

För att efterlikna den jaktliga situationen bör hagelbössa användas, inte startpistol eller apportkastare.

För att möjliggöra mer flexibla upplägg där hundens möjlighet att uppfatta vapnet och dess riktning är begränsad är startpistol tillåten i vissa fall, t ex:

- vid långa markeringar, där terräng/avstånd kräver att två skyttar används, kan markeringen längst ut ske med hjälp av startpistol eller liknande.
- när skytten inte är synlig.

Använd inte skarp ammunition, framför allt med tanke på säkerheten men även för att undvika onödig störning mellan stationerna. Lockpipa får inte ersätta skott vid markeringar.

Inkastare

Bör finnas på varje station. Uppgiften är att informera om upplägget, och att göra det på samma sätt för samtliga startande. På så vis sparas mycket tid då domaren kan koncentrera sig på bedömningen. Inkastaren kontrollerar också vilka som startar och har kontakt med tävlingsledningen.

7. Bedömning

Varje enskild uppgift är värd 10 eller 20 poäng, beroende på antal apportter. En dubbelmarkering, eller en dirigerings plus en markering, bedöms alltså med 10 möjliga poäng per apport. En enkelmarkering bedöms med 20 möjliga poäng.

Resultat och placering

Information om hur ekipage med lika totalpoäng kommer att placeras i förhållande till varandra ska lämnas till deltagarna i PM eller vid samling.

Ett alternativ för att skilja ekipage åt är att stationer "viktas" (prioriteras i förhållande till varandra). Används detta system ska samtliga stationer viktas, i fallande ordning.

Ett annat alternativ är att den hund som har högst poäng på en enskild station placeras först. Exempel där två ekipage har 87 poäng; ekipage 1 har 11, 20, 18, 19, 19 poäng och ekipage 2 har 12, 20, 18, 19, 18 poäng. Här placeras alltså ekipage 1 före ekipage 2.

8. Poängsättning

Grava fel

Alltför beroende av föraren

Beskriver en hund som saknar initiativ och fokus, och t ex upprepade gånger stannar för att fråga föraren. En sådan hund är inte effektiv. Beskriver alltså inte en hund som snabbt stannar upp någon gång i arbetet för att få bekräftelse att den är på rätt väg.

Dålig kontroll och/eller onödigt störande av mark

Beskriver en hund som inte tillräckligt lyssnar på sin förare och/eller springer mer än den använder sin näsa. Viss hänsyn bör dock tas till en ivrig unghund, och till vind- och vittringsförhållanden.

Dålig markering och/eller dåligt minne av kastad apport

Beskriver en hund som behöver en hel del hjälp för att få in apporten, alltså inte någon enstaka signal för att hjälpa hunden som kommit fel i vind.

Dåligt fotgående

Beskriver en hund som visar dålig följsamhet eller behöver upprepade kommandon för att hålla sig vid förarens sida. En glad unghund som studsar vid sidan, men som hela tiden håller sig tätt intill förarens sida bör inte belastas. Bedöms fotgåendet som ett gravt fel belastas hela stationens poäng och högst 12 av 20 poäng kan utdelas.

Högljudd handling

Gränsen för högljudd handling är när röstvolym och visselsignaler blir störande för omgivningen (och för den tänkta jaktsituationen). Idealet är förstås "tyst förd".

Långsamt och/eller initiativlöst arbete

Beskriver en retriever som inte är effektiv i sitt apporteringsarbete. Dock ska man inte stirra sig blind på farten, utan se till den totala effektiviteten. En hund som inte springer så fort kan ändå vara effektiv i sitt arbete.

Orolig på pass och kräver förarens uppmärksamhet

Beskriver en hund som är så pass orolig vid sidan att föraren inte kan fokusera på uppgiften, och därmed t ex inte heller hjälpa hunden vid en markering. Bedöms oroligheten som ett gravt fel belastas hela stationens poäng och högst 12 av 20 poäng kan utdelas.

Slarvig apportering

Beskriver en hund som har ett så pass dåligt grepp på apporten att det påverkar effektiviteten. Ska inte blandas ihop med att hunden i själva upptaget fått ett dåligt grepp på apporten och därför snabbt lägger ner apporten för att lika snabbt ta ett bättre grepp. Idealet är ett balanserat grepp mitt på dummyn.

Obs! Se även "Undermålig apportering" under "Fel som leder till 0 poäng."

Rastar sig under pågående bedömning

Om en hund rastar sig under pågående bedömning, oavsett när detta sker, belastas hela stationens poäng.

Fel som leder till 0 poäng

Apportbyte

En hund som, efter att den apporterat en apport på t ex en dubbelmarkering, springer och byter till den andra apporten, ska bedömas som 0 poäng.

Apportvägran

Avser en hund som inte alls tar upp en dummy, eller som endast efter påverkan från föraren förmås att ta upp apporten.

Fysisk kontakt med hunden

Fysisk kontakt med hunden i syfte att lugna eller korrigera denna är inte tillåten och leder till 0 poäng. Exempel är om föraren tar i hunden för att räta upp den vid sidan eller trycker en hand på hundens bakdel för att få den att sitta.

Gnäll/skallgivning

Alla pip, gnäll eller ska från hunden, från det att föraren får kommando av domaren att ta av kopplet till dess föraren, efter domarens kommando, kopplat hunden, ska leda till 0 poäng.

Omskick

Har hunden skickats på en apport får den inte tas in till sidan och skickas om.

Ostadga ("knallar")

Lämnar hunden förarens sida utan tillåtelse under pågående bedömning i avsikt att apportera, oavsett när det sker, leder det till 0 poäng.

Söker med dummy i munnen

Avser en hund som, efter att den apporterat en dummy, fortsätter söka/alternativt tar en omotiverat stor omväg tillbaka. En hund som tar ett par steg åt fel håll, men som snabbt låter sig påverkas av inkallningssignal, alternativt tar en mindre omväg tillbaka, t ex på grund av tät terräng, ska inte betraktas som ett fel som leder till 0 poäng.

Undermålig apportering

Nedanstående beteenden leder till 0 poäng:

- a) En hund som vid inleverering upprepade gånger släpper/lägger ner dummy.
- b) En hund som har så dåligt/slarvigt grepp att den upprepade gånger tappar dummyn.
- c) En hund som inte vill lämna av utan släpper dummy vid föraren vid avlämning.

Ur hand

En hund som överhuvudtaget inte går att styra och påverka, ska betraktas som ur hand.

Vägrar att gå i vatten

En hund som vägrar gå i vatten, eller först efter upprepade kommandon förmås gå i.

Diskvalificerande fel

Aga av hund

Det är absolut förbjudet att aga hund! Fysisk kontakt med hunden i syfte att bestraffa denna är inte tillåten och leder till att ekipaget utesluts från vidare tävlan. Observera att detta gäller under hela tävlingsdagen, alltså även när hunden inte är under bedömning på en station.

Aggressivitet

Avser en hund som visar aggressivitet mot människa eller hund.

Hård mun

Avser en hund som biter så hårt att den punkterar dummy.

Skottberördhet

Avser en hund som visar tydligt obehag vid skott.

9. Anvisningar för hundförare

Se §11 i Riktlinjer för Working Test Retriever.
Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.

10. Protest

Se §12 i Riktlinjer för Working Test Retriever.
Inga ytterligare anvisningar till denna punkt.